Protokoll för möte – 24/5-2016

Facilitator: Albin Bååw

Närvarande: Albin Bååw, Kristoffer Ek & Pedram Shirmohammad

1. Mål

1. Allt 100%

2. Rapporter

Designen är klar. Stora delar av spelet är det också. Återstår lite buggar och en del jobb i store och Highscorevyn.

Albin har gjort färdigt sin del och kommer nu framförallt att jobba på rapporten.

Arbetet fortsätter till viss del för Pedram och Kristoffer.

3. Diskussion

N/A

4. Resultat från diskussionen

5. Till nästa gång

1. Allting klart
2. Nästa möte är 12:00 26/5 i något maskingrupprum